

个人简介

黄石，中国传媒大学教授，清华大学美术学院博士，纽约 Parsons 设计学院访问学者兼教师，北京市科学技术委员会责任专家，HCII 国际人机交互大会理事。长期从事交互艺术研究，专注于游戏设计理论并出版多部相关著作。曾担任美国《Warrior Epic》、迪士尼《Toy Story3 iPhone》等游戏项目的主创人员。作品《Drift Bottles》入选美国 ZeroOne & ISEA2006 国际电子艺术展、瑞士巴塞尔新媒体艺术展。新媒体装置《空窗子》获首届吴冠中科学与艺术创新大奖，2018 年获 HCII 国际人机交互大会最佳论文奖。