

陳京煒

教授 博士生導師

中國傳媒大學 動畫與數字藝術學院 副院長

藝術學博士、文學碩士、工學學士

cjwcuc@qq.com

近五年論文著作：

2024年 《電子競技理論研究的“心”方向》於《傳媒》

2023年 《亞運電競賽事宣傳報道參考》服務杭州亞運會

2021年 《現代媒介環境下中國傳統文化創新發展研究》於《中國廣播電視學刊》

2021年 《向煜而生——動畫與數字媒體教育教學研究》中國傳媒大學出版社

2020年 《虛擬現實交互研究》中國傳媒大學出版社

2019年 《AR 童書的遊戲化設計》於《現代出版》

近五年科研項目：

2025年 認知視域下中國傳統文化數字遊戲設計研究 國家社科基金藝術學項目(主持)

2024年 中國傳統文化理念在新時期電子競技發展中的有機植入 中央廣播電視總臺(主持)

2023年 “電競入亞”及其影響研討會暨 2023 電競文化與產業大會 騰訊(主持)

2022年 面向學習障礙兒童的智能交互產品設計研究 國家社科基金藝術學項目(參與)

2020年 大型表演平行仿真技術研究 國家重點研發計劃項目子課題(主持)

2020年 新時代中國動畫藝術知識體系創新研究 國家社科基金藝術學重大項目(參與)

社會兼職：

中國青少年新媒體協會 理事

中國圖形圖像學會數碼藝術分委會 秘書長

中國音像與數字出版協會遊戲產業研究專家委員會、電子競技產業研究委員會 委員