

趙思源



工作職稱： 助理教授
學院/部門： 人文藝術學院電影學院
電郵地址： zhaosiyuan@must.edu.mo
電話： (853) 8897-3526
傳真： (853) 2888-0091
辦公室： R503
郵寄地址： 澳門氹仔偉龍馬路

研究領域

人工智能在數字媒體、電子競技領域的應用；
電子競技產業及人才培養；電子競技舞臺美術
設計與呈現

個人簡介

趙思源具有多學科背景,並從事跨學科的研究,擁有設計學、數字媒體藝術、電子競技專業背景,曾任職於亞洲最大的電子競技企業英雄電競擔任戰略業務顧問職位,專注於電子競技人才培養,幫助澳門特別行政區勞工事務局為特區政府培養過約120名電子競技人才(澳門青年電子競技專項實習計畫),擁有豐富的電子競技及數字媒體項目經驗,曾擔任2024中央廣播電視總台網絡春晚視覺統籌、2025年網路春晚嘉賓統籌等,2022年-2024年06月於中國傳媒大學動畫與數字藝術學院擔任電子競技概論講師,於2023年被學院聘為業界導師,於2023年當選全國高等院校計算機基礎教育研究會數字遊戲與電子競技專業委員會-秘書長一職,並擔任人社部電子競技運營師系列教材主編、電子競技教材編委會委員,2024年10月起作為中國專家參與國際標準組織(ISO)制定電子競技國際標準,個人專著《電子競技舞臺美術設計與實現》,第一作者在CSSCI、SCI等期刊刊登文章若干。

學歷

2021-2024	澳門科技大學 / 數字媒體 / 博士學位
2019-2021	澳門科技大學 / 傳播設計 / 碩士學位
2015-2019	澳門城市大學 / 設計學 / 學士學位

工作經驗

2026- 至今	澳門科技大學/ 人文藝術學院 /助理教授
2023- 至今	中國傳媒大學/ 動畫與數字藝術學院 /業界導師
2025- 2026	澳門科技大學/ 人文藝術學院 /講師
2021-2023	英雄電競 / 戰略業務顧問
2016-2018	北京師範大學珠海校區 / 繼續教育學院 / 講師

項目經驗

2026	可能世界檔案：2026國際科技藝術展/技術支持
2025	和平精英全明星周/項目統籌
2025	中央廣播電視總臺/網路春晚-這世界我拼過/嘉賓統籌
2024	中央廣播電視總臺/網路春晚/視覺統籌
2024	騰訊視頻/星光大賞/藝人統籌
2023	騰訊視頻/星光大賞/製片
2023	APEX ASIAN FESTIVAL /澳門總負責

學術成果

中文

1. 電子競技賦能中國品牌出海的戰略升維，2026 *中國投資*，543，68-71
2. 數遊嵌入·引擎驅動·破圈互動：文藝晚會的遊戲化構建，2024 *中國電視* CSSCI, 464，80-86
3. 從麻將、擲蛋到王者榮耀——遊戲與電競：塑造公眾新的生活方式，2024 *傳媒*，CSSCI, 419, 16-18
4. 論羅密歐·卡斯特魯奇戲劇中的身體雙重解構，2023 *戲劇藝術*, CSSCI, 235, 80-88

學術書籍

《電子競技舞臺美術設計與實現》-清華大學出版社 趙思源著

英文

1. Gu Xin Yuan , Liang Xing Hua , **Zhao SiYuan*** (2026) Team Synchrony,
Under Fire:Heart Rate Recurrence a Biosignature of Victory in Elite Esports *Medicine & Science in Sports & Exercise* 58(3):p 572-580, March2026. (SCI Q1) DOI: 10.1249/MSS.00000000000003867
2. Pengyu Zhu, Agudamu, **Siyuan Zhao** and YangZhang* (2025). Mapping sponsorship portfolios in esports: implied strategic continuity and diversification in the league of legends pro league *Frontiers in Sports and Active Living*,2025.1601238 (SCI Q3)[DOI 10.3389/fspor.2025.1601238](https://doi.org/10.3389/fspor.2025.1601238)
3. Shuo Wang,Qian Liu,Bowen Gan,Furong Li,**Siyuan Zhao***(2025). BRGR-Net: An efficient basketball referee gesture recognition network basedon adaptive convolution and coordinate attention. *Measurement*,2025, 0263-2241. (SCI Q2) [Doi.org/10.1016/j.measurement.2025.119098](https://doi.org/10.1016/j.measurement.2025.119098)
4. **Siyuan Zhao**,Zichun Shao,Yile Chen,Liang Zheng,and Junming Chen*(2025).A self-organizing decomposition based evolutionary algorithm with cooperative diversity measure for many-objective optimization. *Mathematics*,2025,2025,10(6): 13880–13907. (SCI JCR Q1) [DOI: 10.3934/math.2025625](https://doi.org/10.3934/math.2025625)

5. Junming Chen, Yanxiu Wang, Zichun Shao, Hui Zeng and **Siyuan Zhao***(2025). Dual-Population Cooperative Correlation Evolutionary Algo Constrained Multi-Objective Optimization. *Mathematics*, 2025,13(9),1441. (SCI JCR Q1) [Doi:10.3390/math13091441](https://doi.org/10.3390/math13091441)
6. Yunxuan Mi, **Siyuan Zhao** and Fangyuan Ju* (2025). An integrated health management model to improve the health of professional e-sports athletes : a literature review. *PeerJ*,13:e19323
(SCI Q2) [Doi:10.7717/peerj.19323](https://doi.org/10.7717/peerj.19323)
7. **Siyuan Zhao**, Xiaodong Zheng* and Junming Chen* (2025). Efficient Adversarial Training for Federated Image Systems : Crafting Client-Specific Defenses with Robust Trimmed Aggregation. *electronics*, 2025,14,1541
(SCI JCR Q2) [Doi:10.3390/electronics1481541](https://doi.org/10.3390/electronics1481541)
8. Zhang, K., **Zhao, S.**, Zeng, H., & Chen, J. (2025). Two-Stage Archive Evolutionary Algorithm for Constrained Multi-Objective Optimization. *Mathematics*, 13(3), 470.
(SCI JCR Q1) [Doi:10.3390/math13030470](https://doi.org/10.3390/math13030470)
9. Zhang F., Wang Z., Lyu X., **Zhao S.**...(2024).Speech-driven Personalized Gesture Synthetics:Harnessing Automatic Fuzzy Feature Inference.IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics.
(SCI JCR TOP) [Doi:10.1109/TVCG.2024.3393236](https://doi.org/10.1109/TVCG.2024.3393236)
10. Li J., Chen B., **Zhao S.**...(2024).Discovering Knowledge Assets to Foster Esports's Sustainable Expansion.Journal of the Knowledge Economy
(SSCI Q1) [Doi:10.1007/s13132-024-02016-6](https://doi.org/10.1007/s13132-024-02016-6)
11. Zhang F., Wang Z., Lyu X., Jin., **Zhao S.**, & Gao F., (2024).DiT-Gesture: A Speech-Only Approach to Stylized Gesture Generation.Electronics 2024,13(9),1702;
(SCI Q3) [Doi:10.3390/electronics13091702](https://doi.org/10.3390/electronics13091702)

研究項目

1. 2025-至今《中國電子競技運營與管理研究》，項目負責人，項目編號：FRG-25-086-FA，澳門科技大學
2. 2023-2024《AI 多模態識別演算法下電競賽事內容智能標籤研發》，主要參與人（2/11）中國傳媒大學

專業資格認證及獎項

教育類

2024	全國	全國高等院校計算機基礎教育研究會	計算機基礎教育新星教師
2016	校級	北京師範大學-珠海校區	優秀教師

設計類

2024	國際	IAI DESIGN AWARD	優秀獎	存在
------	----	------------------	-----	----

2016	市級	智創淮安文化創意設計 大賽	銀獎	暢遊裏運河-旅遊紀念品 系列
專業資格認證				
國際標準組織 (ISO)				專家
「項目編號：ISO 25094-1 E-sports-Part 1: Definitions」				
全國高等院校計算機基礎教育研究會-數字遊戲與電子競技專業委員會				秘書長
全國高等院校計算機基礎教育研究會-網路媒體智能設計專業委員會				常務委員
人力資源和社會保障部-電子競技職業專業能力等級認定教程				
電子競技運營師編審委員會				主任
人力資源和社會保障部-電子競技職業專業能力等級認定教程				
電子競技員編審委員會				委員
清華大學出版社-電子競技專業系列教材編委會				委員