

赵思源



工作职称： 助理教授
学院/部门： 人文艺术学院电影学院
电邮地址： zhaosiyuan@must.edu.mo
电话： (853) 8897-3526
传真： (853) 2888-0091
办公室： R503
邮寄地址： 澳门氹仔伟龙马路

研究领域

人工智能在数字媒体、电子竞技领域的应用；
电子竞技产业产业及人才培养；电子竞技舞台
美术设计与呈现

个人简介

赵思源具有多学科背景, 並从事跨学科的研究, 拥有设计学、数字媒体艺术、电子竞技专业背景, 曾任职于亚洲最大的电子竞技企业英雄电竞担任战略业务顾问职位, 专注于电子竞技人才培养, 帮助澳门特别行政区劳工事务局为特区政府培养过约 120 名电子竞技人才 (澳门青年电子竞技专项实习计划), 拥有丰富的电子竞技及数字媒体项目经验, 曾担任 2024 中央广播电视总台网络春晚视觉统筹、2025 年网络春晚嘉宾统筹等, 2022 年-2024 年 06 月于中国传媒大学动画与数字艺术学院担任电子竞技概论讲师, 于 2023 年被学院聘为业界导师, 于 2023 年当选全国高等院校计算机基础教育研究会数字游戏与电子竞技专业委员会-秘书长一职, 并担任人社部电子竞技运营师系列教材主编、电子竞技教材编委会委员, 2024 年 10 月起作为中国专家参与国际标准组织 (ISO) 制定电子竞技国际标准, 个人专著《电子竞技舞台美术设计与实现》, 第一作者在 CSSCI、SCI 等期刊刊登文章若干。

学历

2021 - 2024	澳门科技大学 / 数字媒体 / 博士学位
2019 - 2021	澳门科技大学 / 传播设计 / 硕士学位
2015 - 2019	澳门城市大学 / 设计学 / 学士学位

工作经验

2026 - 至今	澳门科技大学 / 人文艺术学院 / 助理教授
2023 - 至今	中国传媒大学 / 动画与数字艺术学院 / 业界导师
2025 - 2026	澳门科技大学 / 人文艺术学院 / 讲师
2021 - 2023	英雄电竞 / 战略业务顾问
2016 - 2018	北京师范大学珠海校区 / 继续教育学院 / 讲师

项目经验

2026	可能世界档案：2026国际科技艺术展/技术支持
2025	和平精英全明星周/项目统筹
2025	中央广播电视总台/网络春晚-这世界我拼过/嘉宾统筹
2024	中央广播电视总台/网络春晚/视觉统筹
2024	腾讯视频/星光大赏/艺人统筹
2023	腾讯视频/星光大赏/制片
2023	APEX ASIAN FESTIVAL /澳门总负责

学术成果

中文

1. 电子竞技赋能中国品牌出海的战略升维，2026 *中国投资*，543，68-71
2. 数游嵌入·引擎驱动·破圈互动：文艺晚会的游戏化构建，2024 *中国电视* CSSCI, 464，80-86
3. 从麻将、掼蛋到王者荣耀——游戏与电竞：塑造公众新的生活方式，2024 *传媒*，CSSCI, 419, 16-18
4. 论罗密欧·卡斯特鲁奇戏剧中的身体双重解构，2023 *戏剧艺术*, CSSCI, 235, 80-88

学术书籍

《电子竞技舞台美术设计与实现》-清华大学出版社

赵思源著

英文

1. Gu Xin Yuan , Liang Xing Hua , **Zhao SiYuan*** (2026) Team Synchrony,
Under Fire:Heart Rate Recurrence a Biosignature of Victory in Elite Esports *Medicine & Science in Sports & Exercise* **58(3):p 572-580, March2026.** (SCI Q1) DOI: 10.1249/MSS.00000000000003867
2. Pengyu Zhu, Agudamu, **Siyuan Zhao** and YangZhang* (2025). Mapping sponsorship portfolios in esports: implied strategic continuity and diversification in the league of legends pro league *Frontiers in Sports and Active Living*,2025.1601238 (SCI Q3)[DOI 10.3389/fspor.2025.1601238](https://doi.org/10.3389/fspor.2025.1601238)
3. Shuo Wang,Qian Liu,Bowen Gan,Furong Li,**Siyuan Zhao***(2025). BRGR-Net: An efficient basketball referee gesture recognition network basedon adaptive convolution and coordinate attention. *Measurement*,2025, 0263-2241. (SCI Q2) [Doi.org/10.1016/j.measurement.2025.119098](https://doi.org/10.1016/j.measurement.2025.119098)
4. **Siyuan Zhao**,Zichun Shao,Yile Chen,Liang Zheng,and Junming Chen*(2025).A self-organizing decomposition based evolutionary algorithm with cooperative diversity measure for many-objective optimization. *Mathematics*,2025,2025,10(6): 13880–13907. (SCI JCR Q1) DOI: 10.3934/math.2025625

5. Junming Chen,Yanxiu Wang,Zichun Shao,Hui Zeng and **Siyuan Zhao***(2025). Dual-Population Cooperative Correlation Evolutionary Algo Constrained Multi-Objective Optimization. *Mathematics*, 2025,13(9),1441. (SCI JCR Q1)[Doi:10.3390/math13091441](https://doi.org/10.3390/math13091441)
6. Yunxuan Mi, **Siyuan Zhao** and Fangyuan Ju* (2025). An integrated health management model to improve the health of professional e-sports athletes : a literature review. *PeerJ*,13:e19323
(SCI Q2) [Doi:10.7717/peerj.19323](https://doi.org/10.7717/peerj.19323)
7. **Siyuan Zhao**, Xiaodong Zheng* and Junming Chen* (2025). Efficient Adversarial Training for Federated Image Systems : Crafting Client-Specific Defenses with Robust Trimmed Aggregation. *electronics*, 2025,14,1541
(SCI JCR Q2) [Doi:10.3390/electronics1481541](https://doi.org/10.3390/electronics1481541)
8. Zhang, K., **Zhao, S.**, Zeng, H., & Chen, J. (2025). Two-Stage Archive Evolutionary Algorithm for Constrained Multi-Objective Optimization. *Mathematics*, 13(3), 470.
(SCI JCR Q1) [Doi:10.3390/math13030470](https://doi.org/10.3390/math13030470)
9. Zhang F.,Wang Z.,Lyu X.,**Zhao S.**...(2024).Speech-driven Personalized Gesture Synthetics:Harnessing Automatic Fuzzy Feature Inference.IEEE Transactions on Visualizationandand Computer Graphics.
(SCI JCR TOP) [Doi:10.1109/TVCG.2024.3393236](https://doi.org/10.1109/TVCG.2024.3393236)
10. Li J.,Chen B.,**Zhao S.**...(2024).Discovering Knowledge Assets to Foster Esports's Sustainable Expansion.Journal of the Knowledge Economy
(SSCI Q1) [Doi:10.1007/s13132-024-02016-6](https://doi.org/10.1007/s13132-024-02016-6)
11. Zhang F.,Wang Z.,Lyu X.,Jin.,**Zhao S.**,&Gao F.,(2024).DiT-Gesture: A Speech-Only Approach to Stylized Gesture Generation.Electronics 2024,13(9),1702;
(SCI Q3) [Doi:10.3390/electronics13091702](https://doi.org/10.3390/electronics13091702)

研究項目

1. 2025-至今《中国电子竞技运营与管理研究》，项目负责人，项目编号：FRG-25-086-FA，澳门科技大学
2. 2023-2024《AI 多模态识别算法下电竞赛事内容智能标签研发》，主要参与人（2/11）中国传媒大学

专业资格认证及奖项

教育类

2024	全国	全国高等院校计算机基础教育研究会	計算機基礎教育新星教師
2016	校级	北京师范大学-珠海校区	优秀教师

设计类

2024	国际	IAI DESIGN AWARD	优秀奖	存在
2016	市级	智创淮安文化创意设计大赛	银奖	畅游里运河-旅游纪念品系列

专业资格认证

国际标准组织（ISO）	专家
「项目编号：ISO 25094-1 E-sports-Part 1: Definitions」	
全国高等院校计算机基础教育研究会-数字游戏与电子竞技专业委员会	秘书长
全国高等院校计算机基础教育研究会-网络媒体智能设计专业委员会	常务委员
人力资源和社会保障部-电子竞技职业专业能力等级认定教程	
电子竞技运营师编审委员会	主任
人力资源和社会保障部-电子竞技职业专业能力等级认定教程	
电子竞技员编审委员会	委员
清华大学出版社-电子竞技专业系列教材编委会	委员